

令和4年 第20回 東京都知事杯争奪「さわやか少年野球大会」

競技上及び審判上の注意事項

- ベンチは抽選番号の若いチームが一塁側とし、先攻後攻は、両チームの主将がジャンケンで決める。
- チームの集合は、試合開始予定時間30分前とし、大会本部へ、登録書(選手名簿)原本、打順表4枚(直筆1枚[本部用]、と複写3枚[球審及び対戦チーム、自チーム用])を提出する。開始予定時間に集合しないチームは、不戦敗とする。(登録選手が9名に満たない場合も同様である。)
※打順表は、大会より配布されたものを使用すること
※二試合目以降の場合、前試合の本部で登録書とメンバー表を受取り、先攻後攻はその時点で決める、(打順表のチェックは当該試合本部で行う)
また、大会本部にて、監督・コーチ・選手は整列により、登録書原本と氏名・背番号の整合性の確認を受ける。
- シートノックは行わない。
・前試合一時間経過後から、バッテリー組とコーチ一名でピッチング練習を可能とする。
(場所については、審判員の指示に従う。)
・前試合終了後、10分後を目処に当該試合を開始する。(その間にアップ、キャッチボールをする)
・試合前アップでは、危険回避のためバット(ノック時、素振り)の使用を不可とする。
- 準備投球
投手(救援投手を含む)の準備投球は、初回に限り1分を限度として5球以内、次回からは3球以内とする。
- イニング
試合は6イニングとし、1時間30分を越えて新しいイニングに入らない。
- コールドゲーム
得点差によるコールドゲームは、4回終了時10点差、5回終了時以降7点差とし、降雨、日没などによる正式試合の成立は、5回完了時とする。
- 特別延長戦(タイブレーク方式)
試合終了時点で同点の場合は、タイブレーク方式で勝敗を決する。再び同点の場合は、最大2回まで繰り返す。なおかつ勝敗が決しない場合は、両チームの最終メンバーによる抽選で決する。
※但し、決勝戦については、再び同点の場合、勝敗が決するまで繰り返す。(上限時間は2時間30分とする)
【タイブレーク方式】無死一塁二塁、継続打順で行う。
- 投手の投球制限
一人一日70球以内(4年生以下60球以内)とし、70球に到達した場合はその打者が打撃を完了するまで投球できる。※70球以内であれば他の守備についても再び投手に戻ることができることとする。
- 申告による故意四球を認める。
- 背番号は選手0~99番(主将は10番)、監督30番、コーチ29、28番に統一する。登録はすべて男女を問わず、選手登録は10名以上20名以内とする。
- 試合中にベンチに入れる大人は、チーム代表者(引率責任者)・監督・コーチ2名・スコアラーの計5名以内とする。
- 服装については、監督・コーチ・選手は統一のユニフォームを着用する。代表者・スコアラーは私服とし、必ずチーム統一の帽子を着用すること。
- 抗議のできるものは、監督と当該プレーヤーとし、グラウンド内での指示は監督が行う。
- 打者・走者・次打者・ベースコーチは、両側にイヤーフラップのついたヘルメットを着用すること。
- 捕手のマスク及び金属・ハイコンバットは、JSBBのマークの入ったものを使用すること。
- 捕手は危険防止のため、レガーズ・プロテクター・マスク(スロートガード付)・ヘルメット・ファールカップを着用すること。投球練習時にもレガーズ・プロテクター・マスク(スロートガード付)・ヘルメットを着用すること。
- 投手が変化球を投げることを禁止する。ペナルティーは「競技者必携」を参考とする。
- 原則として「全日本軟式野球連盟規定の野球規則」を準用する。
- グラドルールは主催連盟(練馬区軟式少年野球連盟)審判部の指示に従う。
・総合運動場少年野球場において、危険防止のためA面の右翼手とB面の左翼手はヘルメットを着用し守備に就くこととする。(ヘルメットは打者用もしくは捕手用とする)